



5 Jesiennych zabaw logopedycznych



Przedstawiam Ci 5 pomysłów na zabawy logopedyczne, ale...w niecodziennej formie.

Proponowane przeze mnie zabawy łączą logopedię z innymi obszarami rozwoju dziecka, no i oczywiście wpisują się w **JESIENNY KLIMAT**.

Zabawa 1. Kasztan – klaśnij, klocek – powiedz!

Zabawa 2. Wyścig z kasztanem

Zabawa 3. Idź, gdy słyszysz...

Zabawa 4. Przestrzenna gra planszowa

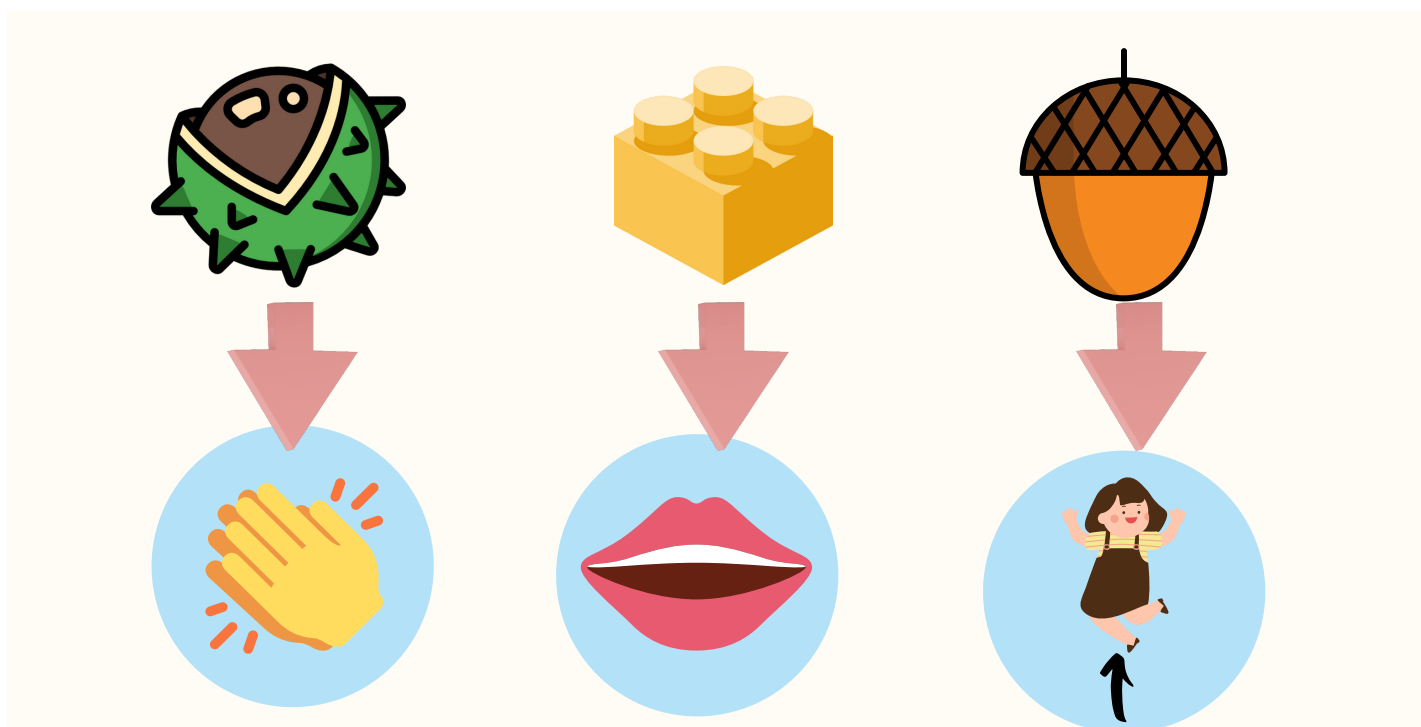
Zabawa 5. Jesienne logopedyczne memory

Miłej lektury.



Zabawa **1**

Kasztan – klaśnij, klocek – powiedz!



Cel:

- ćwiczenia koordynacji
- sekwencje 2 i 3-elementowe
- ćwiczenia artykulacyjne

Przygotuj:

- kasztany/żołędzie
- klocki

Jak się bawić?

Krok 1.

Dziecko układa wzór składający się z 2 lub 3 elementów (lub więcej), w zależności od możliwości dziecka.

Krok 2.

Ustal z dzieckiem reakcję ruchową na elementy wzoru np. kasztan - klaśnięcie, klocek - wypowiedanie sylaby/wyrazu itp.

Krok 3.

Rozpocznijcie rozszyfrowanie kodu!
Wskazuj palcem elementy, a dziecko przedstawia je za pomocą ustalonych wcześniej ruchów lub wypowiada ustalone słowo.

Krok 4.

Stopnij trudność. Gdy widzisz, że dziecko dobrze sobie radzi - zwiększ tempo lub dodaj kolejne elementy np. szyszkę, kuleczki jarzębiny.

Przykład:



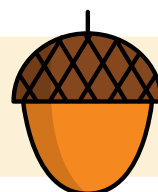
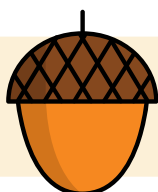
SZA



SZA



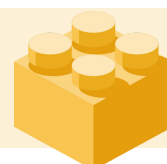
SZA



SZA



SZA



?

?

?

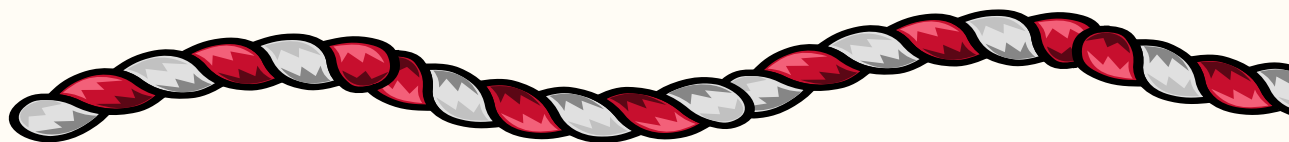
?

?

?



Wyścig z kasztanem



Cel:

- ćwiczenia warg
- ćwiczenia koordynacji ruchowej

Przygotuj:

- plastikową lekką łyżeczkę
- kasztany/szyszkę/żołędzie
- linę lub taśmę malarską do wyznaczenia trasy

Jak się bawić?

Krok 1.

Poćwicz z dzieckiem przed lustrem w pozycji siedzącej trzymanie plastikowej łyżeczki wargami.

Krok 2.

Gdy dziecko dobrze sobie radzi, możecie spróbować wstać, usiąść (na zmianę), podnieść kolano, unieść ręce w górę itp.

Krok 3.

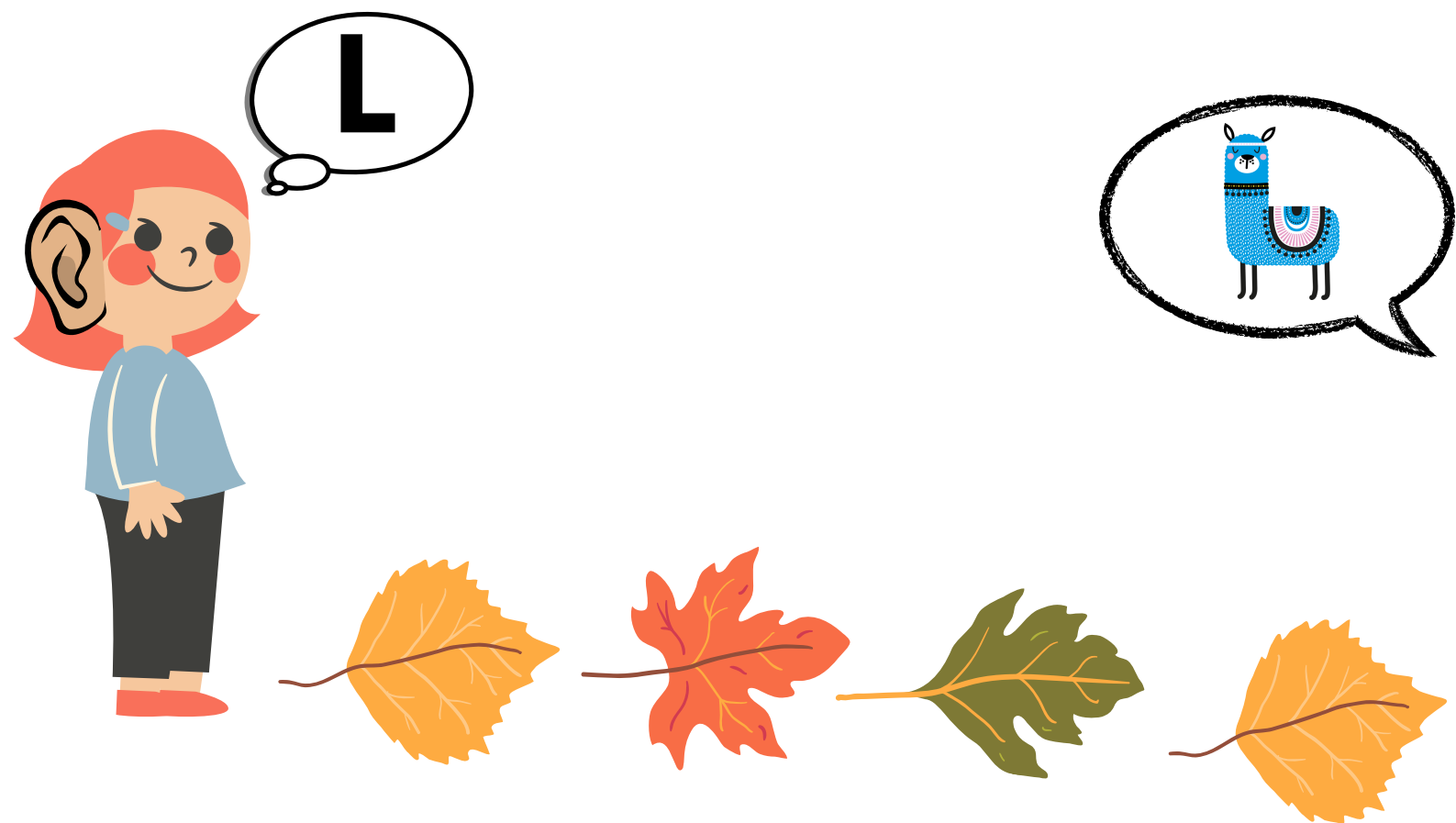
Następnie rozpocznijcie wyścig/lub indywidualne przejście po wyznaczonej trasie.

Krok 4.

Stopnij trudność. Gdy widzisz, że dziecko dobrze sobie radzi - dodaj kilka przeszkód np. pachółki, szarfę, woreczki z grochem. dysk sensoryczny.

Zabawa 3

Idź, gdy słyszysz...

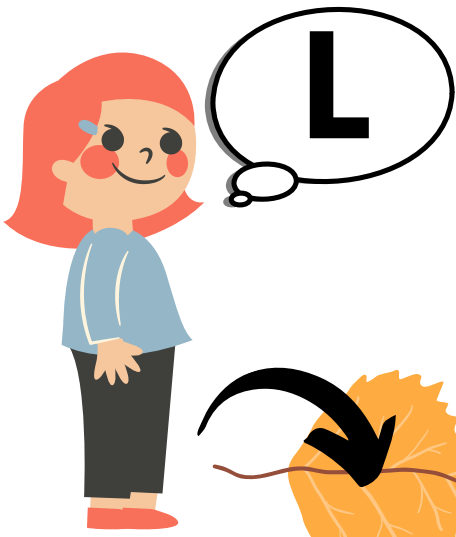


Cel:

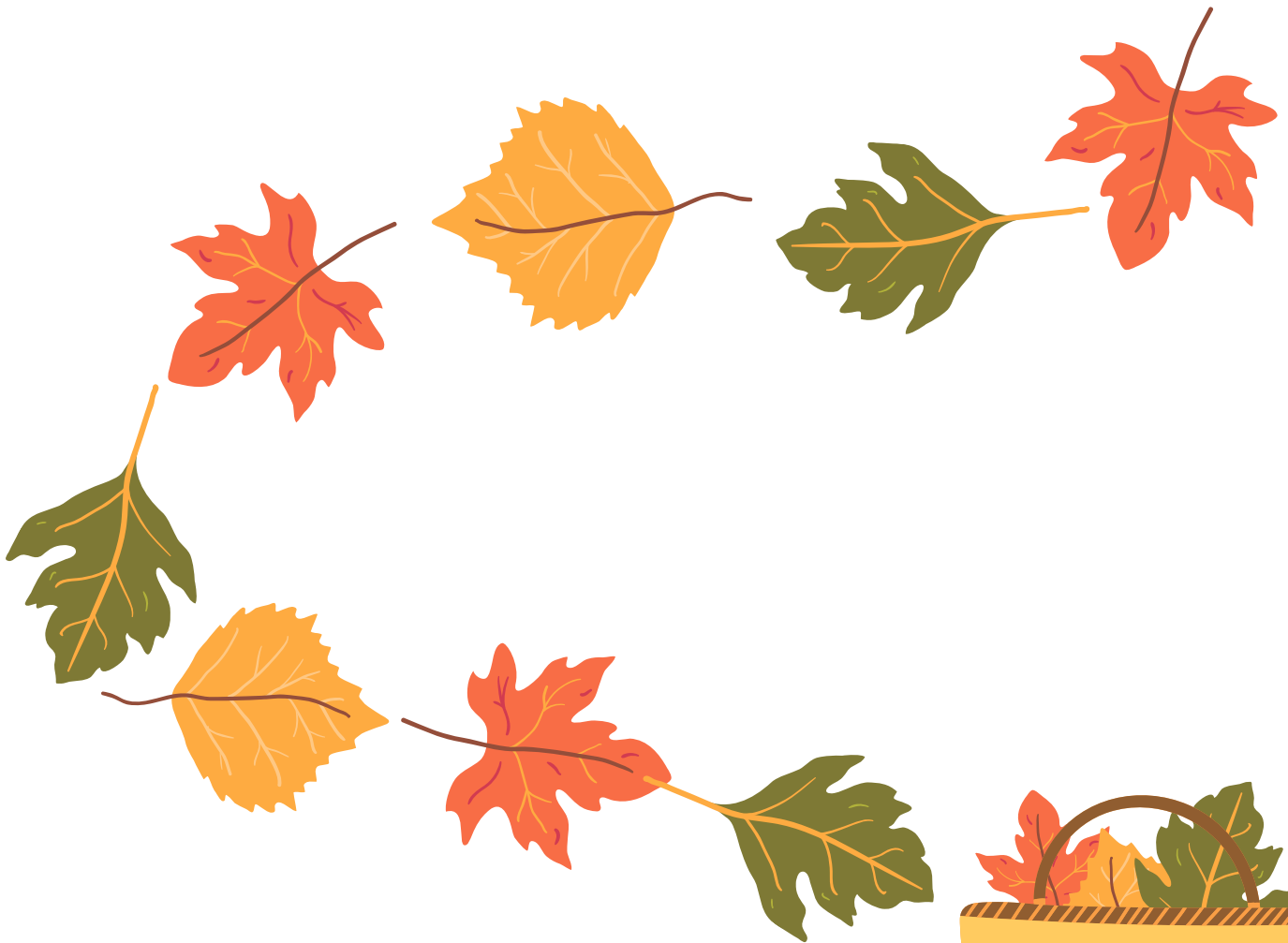
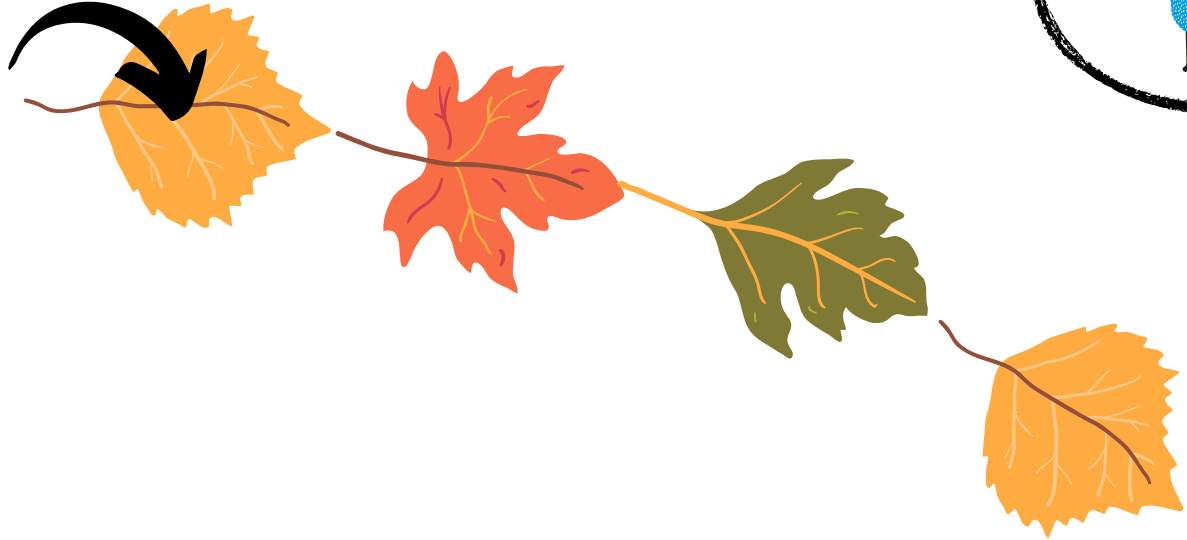
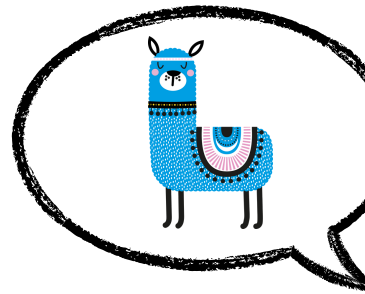
- ćwiczenia słuchowe
- ćwiczenia koordynacji ruchowej

Przygotuj:

- liście/szarfy do ułożenia trasy
- obrazki logopedyczne



Przykład



Jak się bawić?

Krok 1.

Ułóżcie z dzieckiem na podłodze trasę wykorzystując do tego celu np. liście lub szarfy.

Krok 2.

Ustalcie, jaka głoska jest dla dziecka sygnałem do tego, aby mogło wykonać krok do przodu np. Idź do przodu, gdy w słowie usłyszysz głoskę "L"

Krok 3.

Następnie logopeda/rodzic, wypowiada kolejno różne wyrazy (może także pomocniczo prezentować obrazek), a dziecko reaguje w odpowiedni sposób poruszając się lub zatrzymując.

Krok 4.

W czasie gry, dziecko może zbierać liście do koszyka. Możesz także na końcu gry schować w koszyku niespodziankę dla dziecka.

Krok 5.

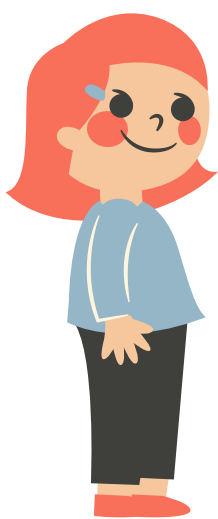
Dla starszych dzieci sprawdzi się wykorzystywanie wyrazów lub sylab podobnie brzmiących, lecz różniących się jedną cechą np. lama - rama, rak - jak itp. Dostosuj wyrazy do etapu terapii.



Zabawa

4

Przestrzenna gra planszowa



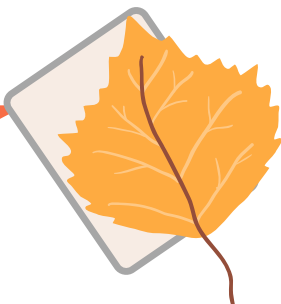
Cel:

- ćwiczenia artykulacyjne
- ćwiczenia koordynacji ruchowej
- wzbogacanie słownictwa

Przygotuj:

- liście (prawdziwe lub wycięte z papieru)
- karty obrazkowe z trudnością logopedyczną
- sylwetę wiewiórki i muchomora
- kostkę do gry (duża lub mała)

Przykład



Jak się bawić?

Krok 1.

Ułóżcie z dzieckiem na podłodze trasę gry. Wykorzystajcie do tego celu prawdziwe liście lub papierowe. Pod liśćmi ukryjcie karty obrazkowe. Dodajcie także kilka muchomorów oraz wiewiórek. Wyznaczcie metę.

Krok 2.

Ustalcie zasady gry:

- dziecko ustawia się na starcie
- rzuca kostką
- przechodzi o tyle pól do przodu, ile oczek wskazuje kostka
- dziecko zatrzymuje się na polu i nazywa obrazek
- jeśli prawidłowo nazwie obrazek, może grać dalej, jeśli nie - poprawia się lub traci kolejkę
- gdy dziecko zatrzyma się na polu z muchomorem - traci kolejkę
- gdy dziecko zatrzyma się na polu z wiewiórką - przeskakuje do przodu o jedno pole

Dziecko gra na zmianę z dorosłym/logopedą/lub innym dzieckiem.

Krok 3.

Wygrywa osoba, która jako pierwsza dotrze do mety.

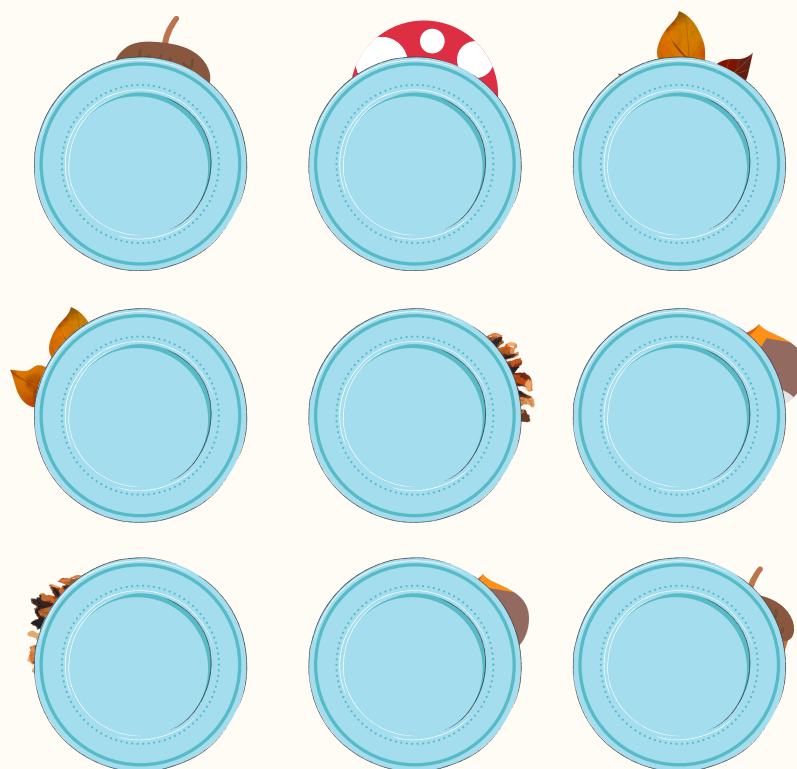
Krok 4.

W przypadku młodszych dzieci możesz ułatwić zasady gry. Grę możecie także przenieść na papier i wykorzystać pionki.



Zabawa 5

Jesienne logopedyczne memory



Cel:

- ćwiczenia usprawniające narządy mowy
- ćwiczenia pamięci i percepcji wzrokowej

Przygotuj:

- papierowe talerzyki
- karteczki z ćwiczeniami narządów mowy
- jesienne skarby (po 2 sztuki): szyszki, kasztany, żołędzie, liście itp.
- sylwetę muchomora

Jak się bawić?

Krok 1.

Rozłóżcie równo w rzędach papierowe talerzyki na podłodze lub na stole.

Krok 2.

Ukryjcie pod talerzykami skarby jesieni.

Krok 3.

Dorosły/logopeda zmienia miejsca talerzyków, aby dziecku utrudnić zadanie.

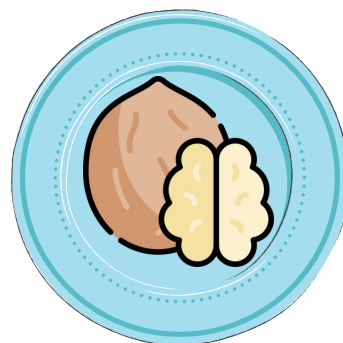
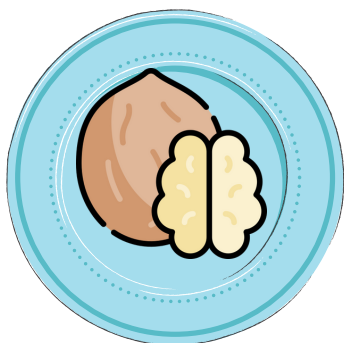
Krok 4.

Zagrajcie według zasad memory. Celem jest odnalezienie par. Pamiętajcie, że każdy element odpowiada jednemu zadaniu logopedycznemu.

Jeśli odślonisz talerzyk z sylwetą muchomora - STOP. Koniec gry.



Przykład





Czy zmieści się kasztan na Twoim języku?

Unieś brzegi języka, jak gdybyś chciał/a w nim położyć kasztan. Wytrzymaj chwilę.



Wiewiórka ma policzki pełne orzechów.

Wypełnij policzki powietrzem i przytrzymaj przez chwilę



Liście powoli spadają z drzew...

Przyklej język do podniebienia, przytrzymaj tak przez chwilę, następnie odklej



Szyszka ma szorstkie łuski.

Czy znajdziesz w swojej buzi miejsce, które przypomina szorstką szyszkę? jeśli już znalazłeś/aś je na podniebieniu przytrzymaj tam szeroki język przez chwilę.



STOP

Trujący muchomor - koniec gry.

Jeśli podobają Ci się pomysły tutaj zawarte, będzie mi bardzo miło, jeśli dasz mi o tym znać. Możesz to zrobić wysyłając mi wiadomość prywatną na Facebooku lub Instagramie.

Możesz także oznaczyć mnie na Instagramie w relacji lub w poście - dzięki temu bezpłatny ebook z pomysłami dotrze do większej grupy odbiorców, a ja będę wiedziała, że komuś moje pomysły się przydały

Masz uwagi, spostrzeżenia... napisz do mnie:
gabinet.logopestka@gmail.com

Udanej zabawy!

Joanna

Znajdziesz mnie:



logopestka.pl



logopestka.pl